



Le CNC présente **L'Atelier cinéma**

Pour les élèves et les enseignants de cycle 3
(CM1-CM2-6ème)

À partir d'exemples tirés du film d'animation
Azur et Asmar de **Michel Ocelot**

*Un dispositif d'éducation
à l'image inédit ...*

- Sensibiliser au cinéma de façon pédagogique et ludique
- Pratiquer 5 activités
 - scénario*
 - cadrage*
 - équipe du film*
 - montage*
 - tournage*
- Appréhender les différentes étapes de création d'un film
- Réaliser un film court en classe

*... pour former
de jeunes cinéastes.*

Intuitif pour les enseignants, **L'Atelier cinéma** se décline sous deux formes : numérique et physique. Les deux versions peuvent être utilisées séparément ou successivement.

L'Atelier cinéma comprend un livret enseignant, et **5 boîtes** composées chacune de **75 cartes** et **1 poster**. Chaque boîte est destinée à un **groupe de 5 à 7 élèves**.

Disponible gratuitement dans la limite d'une boîte par établissement scolaire. À retirer dans les DSDEN ou les Ateliers Canopé.

Téléchargez gratuitement l'application « **L'Atelier cinéma** »

sur  [Google play](#) et  [Download on the App Store](#)

À découvrir aussi sur les tablettes 

Un projet mis en place par le CNC avec le concours du ministère de l'Éducation nationale

