

Consignes de travail

Créer une image interactive

1. Relis l'histoire de Méduse avec le texte
2. **Tu vas produire une image interactive à partir d'une représentation de Méduse par une peintre appelée Rubens.**

Consigne A

Tu vas devoir enrichir cette image en apportant des informations sur le monstre qu'est Méduse et tu vas proposer d'autres représentations célèbres (tableaux, sculptures, mosaïque romaine etc...) de ce personnage mythologique : pour cela tu vas effectuer des recherches sur internet pour compléter ta lecture du texte.

Pour enrichir ton image, tu pourras ajouter des images complémentaires, du texte, des images libres de droit dont tu mentionneras le titre, l'auteur et la source.

Pour t'aider à trouver des informations supplémentaires, essaye de trouver les réponses aux questions suivantes :

- qui est Méduse ?
- A-t-elle toujours été un monstre ?
- En quoi est-elle un monstre ? rappelle-toi ce que nous avons vu avec le cyclope Polyphème et Lycaon
- Cherche un autre monstre mythologique en lien avec un serpent

Ou

Consigne B

Vous allez produire une image interactive qui doit présenter Méduse et les différents monstres de la mythologie qui répondent aux caractéristiques que nous avons vues

Tu proposeras une représentation de ces monstres par un lien internet (hyperlien) ou une image libre de droit dont tu mentionneras le titre, l'auteur et la source. Tu donneras une petite explication sur ce personnage. Essaye de trouver des monstres hybrides (mi-homme, mi-animal)

3. Suis le tutoriel Thinglink pour rendre compte de ta recherche.